|  |  |
| --- | --- |
| Dept. de Informàtica  i Telecomunicacions | Curs 2016-2017 |
| Grup: DAM2T | |
| M13 Projecte | |
| Professors: Alfredo Rueda, Maria del Mar Fontana | |



STUCOM

Centre d’Estudis

[www.stucom.com](http://www.stucom.com/)

Homologat i concertat per

la Generalitat de Catalunya

INFORME INICIAL DEL PROJECTE

|  |  |
| --- | --- |
| Títol del projecte  Game Exchange | |
| Nom i cognoms de les persones que formen part del projecte  Guillem Erill  Pol Rodríguez  Jon García | |
| Descripció del projecte  Aplicación compraventa e intercambio de videojuegos. | |
| Tecnologies, recursos i aplicacions a utilitzar en el projecte  Android, Java, XML, JavaScript | |
| Mes | Objectius a assolir |
| Octubre | Definir el tema principal del proyecto y su esctructura. |
| Novembre | Creación de la Base de datos del proyecto. |
| Desembre | Definir funcionalidades de la aplicación. |
| Gener | División de las funcionalidades y comienzo del desarrollo. |
| Febrer | LLuvia de ideas para mejorar la aplicación. |
| Març | Elaboración del wireframe y diseño de la aplicación. |
| Abril | Aplicación del diseño en las aplicación |
| Maig | Depurar errores. |

Nota a la que aspira el grup: 10